**Relé com LDR**

Para essa atividade foi requisitado a criação de um programa que utilizasse o Relé juntamente com o LDR. O LDR indicaria o nível de luminosidade do local, se houvesse luz a lâmpada permaneceria desligada, caso contrário ela acenderia. Para isso deveríamos utilizar um Relé, o LDR, uma lâmpada, resistores, os jumpers e a protoboard para realizar as conexões. De início inserimos o LDR na protoboard, conectamos os jumpers, os resistores e o GND na placa. Conectamos também o Relé á protoboard e os cabos juntamente com a tomada. Após isso efetuamos a criação do código para testarmos a montagem da placa e ver se tudo ocorreu da maneira que esperávamos. Após ter o código feito, ligamos a lâmpada na tomada e iniciamos o teste com o Arduino conectado ao notebook e o programa indicou com sucesso quando a lâmpada deveria ficar acesa ou não.